

PRESS RELEASE

報道関係 各位

2024年11月吉日
グラビティゲームアライズ株式会社

世界を修復し創造するワールドクラフト RPG『神箱 - Mythology of Cube -』
お客様の声を反映した機能追加・改善アップデートを実施！
各プラットフォームにて40%オフとなるオクタムセールも開催中

グラビティゲームアライズ株式会社(所在地：東京都中央区)は、世界を修復し創造するワールドクラフト RPG『神箱 - Mythology of Cube -』(以下、『神箱』)について、本日2024年11月26日(火)に機能追加・改善アップデートを実施いたしました。また、各プラットフォームにて40%オフとなるオクタムセールも開催中です。



◆お客様のご意見を反映した、機能追加・改善アップデートを実施！

日頃より神箱をプレイいただき、誠にありがとうございます。

皆様のご意見を受けて、機能追加・改善アップデートを実施いたしました。

PRESS RELEASE

■主な機能追加・改善内容

1. 地域ごとの踏破機能の追加

地域ごとの侵入可能な土地を踏破すると、その地域の侵入不可の土地が立体化するようになりました。



2. ゲーム内時間を進めるアイテム「光陰の砂時計」の追加

「光陰の砂時計」使用するとゲーム内時間が1か月進みます。

※「光陰の砂時計」はダンジョンの宝箱から入手可能です。



3. 地名リストから選択した座標までマップカーソルを移動させる機能の追加

マップ画面の「リスト選択」ボタンから、発見済みの村や町、ダンジョンのリスト画面を表示できるようになりました。



4. 「町村の判定」ボタンの追加

土地開発画面内で、開発中の土地が町村判定されているかを確認することができるようになりました。



PRESS RELEASE

5. 購入・売却画面の UI の改善



6. 装備やアイテムの一覧画面のソートの機能を拡充



7. 女神からの呼び出しまでの時間が残り 15 分以下になった場合、バトルを行うことで呼び出し時間がリセットされるように調整

※女神からの呼び出しは、メモリのキャッシュクリアのため行ってあります。通常は 60 分プレイするごとに呼び出しが発生します。

8. ダンジョンの調整

各階層のパネルの総数や、モンスターや断片化パネルの出現数を緩和しました。

9. 一部モンスターのアイテムのドロップ確率とドロップ数の調整

10. 土地開発の一部施設の作成条件の緩和と治安上昇値の変更

11. バトルやパズル中のナレーションボイスの「ON/OFF」設定機能の追加

12. ダンジョン内でのダッシュ機能の追加

13. 修復者の間や馬車や交易船での移動速度の向上

14. その他各種 UI の視認性や操作性の向上

詳細は公式サイトのお知らせページをご確認ください！

<https://kamibakocube.com/2024/11/26/ns20241126/>

◆各プラットフォームにて 40%オフとなるオースタムセール開催中！

PlayStation4・PlayStation5、Nintendo Switch にて、40%オフセールを開催中です。

ぜひこの機会に『神箱』をチェックしてみてくださいね。

PRESS RELEASE



[PlayStation4・PlayStation5 版]

セール実施期間：2024年12月2日（月）23:59(JST) まで

価格：通常価格 6,380 円（税込） → セール価格 3,828 円（税込）

PlayStation Store：：<https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10008937>

[Nintendo Switch 版]

セール実施期間：2024年12月4日（水）23:59(JST) まで

価格：通常価格 6,380 円（税込） → セール価格 3,828 円（税込）

My Nintendo Store：<https://store-jp.nintendo.com/list/software/7001000069439.html>

◆『神箱 - Mythology of Cube -』について

「これは“修復者”に選ばれたあなたの物語」

【あらすじ】

突如世界がバラバラになる現象「断片化」が発生し、繋がっていた大陸は各国が孤立するように、分断されてしまう。

断片化によって秩序が乱れて、モンスターが現れ、人々の生活も大きく揺らいでいる世界で、女神クロエムはこの問題を治めるべく“**修復者**”を選んだ。

修復者は断片化の原因を探りながら、仲間たちとともに広大な大地を“修復”する旅に出る。



【ゲームシステム】

異なる文化を持った5つの国家が存在するゾフィール大陸を舞台に、プレイヤーは女神に選ばれた修復者として“断片化”された世界の修復と創造を目指します。

パズルで土地を修復し、バトルでモンスターを討伐。修復した土地から素材を集めて世界をクラフト！

遊び方は無限大！ 広大な大陸で出会う仲間たちとともに、世界を“修復”する旅に出よう！

PRESS RELEASE



◆基本情報

タイトル：神箱 - Mythology of Cube -

ジャンル：世界を修復し創造する ワールドクラフト RPG

リリース日：2024年8月29日(木) ※日本先行リリース

対応言語：日本語 ※他言語の配信は後日お知らせいたします

価格：5,800円(税別) / 6,380円(税込) ※パッケージ版・ダウンロード版

対応プラットフォーム：PlayStation5 / PlayStation4 / Nintendo Switch ※Steam版の配信は後日お知らせいたします

My Nintendo Store : <https://store-jp.nintendo.com/list/software/70010000069439.html>

PlayStation Store URL : <https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10008937>

Steam URL :

https://store.steampowered.com/app/2081340/?utm_source=gga_ptimes&utm_medium=pressrelease&utm_campaign=241126

公式サイト : <https://kamibakocube.com/>

公式 X : https://twitter.com/KAMIBAKO_mc

◆会社情報

グラビティゲームアライズ株式会社

会社名：グラビティゲームアライズ株式会社

(英語表記 GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd.)

所在地：東京都中央区八丁堀 3-14-4-2F

設立：2019年7月1日

URL : <https://gravityga.jp/>



情報の掲載及び画像掲載の際は、下記のコピーライトの表示をお願いいたします。

© Gravity Co., Ltd. & © GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd. All rights reserved

※PlayStation、PlayStation4、PlayStation5は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。

※Steamは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。