

PRESS RELEASE

報道関係 各位

2024年8月吉日
グラビティゲームアライズ株式会社

【発売まであと7日！】

世界を修復し創造するワールドクラフトRPG『神箱 - Mythology of Cube -』
発売に向けたゲーム実況配信ガイドラインについてお知らせ！

グラビティゲームアライズ株式会社(所在地：東京都中央区)は、世界を修復し創造するワールドクラフトRPG『神箱 - Mythology of Cube -』(以下、『神箱』)において、発売に向けたゲーム実況配信ガイドラインについてお知らせいたします。



▼体験版配信中!▼

Nintendo Switch 版 : <https://store-jp.nintendo.com/list/software/70010000069439.html>

PlayStation5 版 : https://store.playstation.com/ja-jp/product/JP7583-PPSA18190_00-0608015559219019

PlayStation4 版 : https://store.playstation.com/ja-jp/product/JP7583-CUSA45101_00-0888918995714616

Steam 版 :

https://store.steampowered.com/app/2081340/?utm_source=gga_ptimes&utm_medium=pressrelease&utm_campaign=240822

PRESS RELEASE

▼最新プロモーションムービー（2:15）

<https://www.youtube.com/watch?v=91CWwV-LCBg>

▼キャラクター紹介ムービー ロング Ver.（5:00）

<https://www.youtube.com/watch?v=W91bQdRWHUk>

◆ゲーム配信ガイドラインについて



『神箱』では、配信ガイドラインに記載された内容を守っていただく限り、自由にゲーム実況いただけます。

▼配信ガイドライン

<https://gravityga.jp/guideline/?=ja>

また、配信のサムネイルなどにご使用いただける素材をご用意いたしました！

素材の使用につきまして、上記配信ガイドラインの規定を遵守していただければ、自由にご使用いただけます。

▼配信者様向け公開素材はこちらよりダウンロードください（Google Drive）

https://drive.google.com/drive/folders/16a1GeUYF_roYdDjuh-Y57dJgGbxYM

※本 URL へのアクセスによって、アクセスした方の情報がこちらに届くことなどはございません

PRESS RELEASE

◆初回特典：オリジナル・サウンドトラック CD

パッケージ版 初回特典

神箱 - Mythology of Cube -
オリジナル・
サウンドトラック

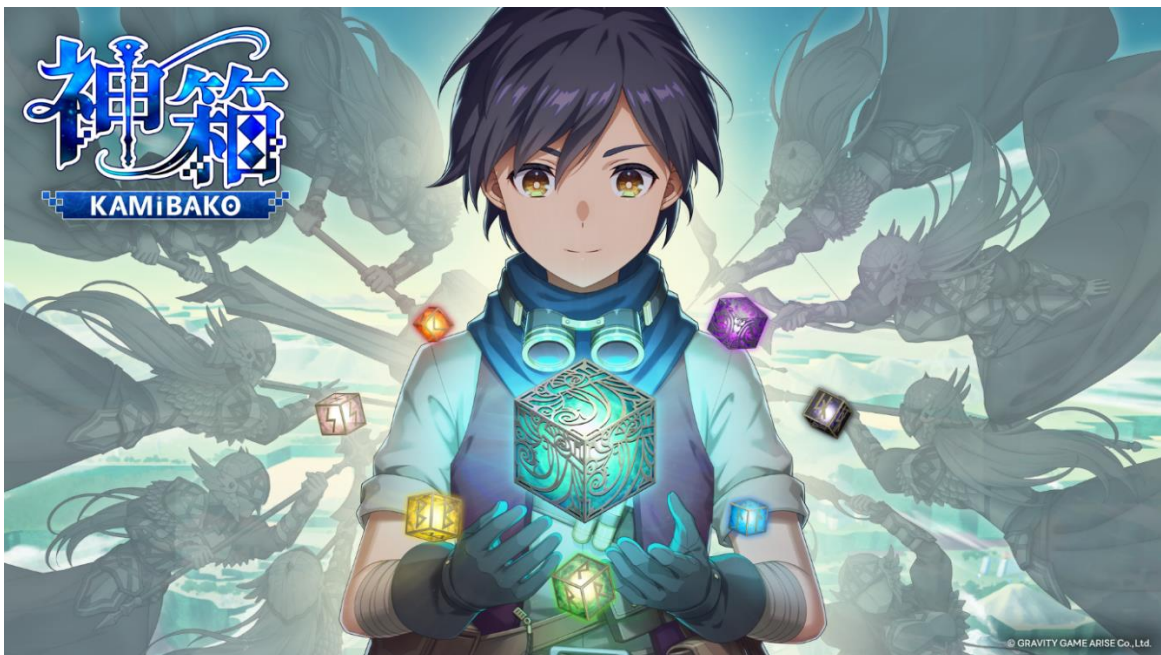


ゲーム内楽曲を収録したオリジナルサウンドトラック。
本作の舞台であるザンクトアリウム・ノーアトゥーン地方を旅する
修復者の壮大な冒険を、音楽でお楽しみください。

※画像は制作中のイメージです。デザイン・仕様は予告なく変更されることがあります。
© GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd.

初回特典は、劇中曲を収録した『神箱 - Mythology of Cube - オリジナル・サウンドトラック』CDをお付けします。
本作の舞台であるザンクトアリウム・ノーアトゥーン地方を旅する壮大な音楽をお楽しみいただけます。
ぜひ、この機会をお見逃しなく！

◆『神箱 - Mythology of Cube -』について



PRESS RELEASE

【あらすじ】

突如世界がバラバラになる現象「断片化」が発生し、繋がっていた大陸は各国が孤立するように、分断されてしまう。

断片化によって秩序が乱れて、モンスターが現れ、人々の生活も大きく揺らいでいる世界で

女神クロエムはこの問題を治めるべく“修復者”を選んだ。

修復者は断片化の原因を探りながら、仲間たちとともに広大な大地を“修復”する旅に出る。

【ゲームシステム】



異なる文化を持った 5 つの国家が存在するゾフィール大陸を舞台に、プレイヤーは女神に選ばれた修復者として

“断片化”された世界の修復と創造を目指します。

パズルで土地を修復し、バトルでモンスターを討伐。修復した土地から素材を集めて世界をクラフト！

遊び方は無限大！ 広大な大陸で出会う仲間たちとともに、世界を“修復”する旅に出よう！

◆基本情報

タイトル：神箱 - Mythology of Cube -

ジャンル：世界を修復し創造する ワールドクラフト RPG

リリース日：2024年8月29日(木)予定 ※日本先行リリース

対応言語：日本語 ※他言語の配信は後日お知らせいたします

価格：5,800円（税別） / 6,380円（税込） ※パッケージ版・ダウンロード版

対応プラットフォーム：PlayStation5 / PlayStation4 / Nintendo Switch ※Steam 版の配信は後日お知らせいたします

My Nintendo Store：<https://store-jp.nintendo.com/list/software/70010000069439.html>

PlayStation Store URL：<https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10008937>

Steam URL：

https://store.steampowered.com/app/2081340/?utm_source=gga_ptimes&utm_medium=pressrelease&utm_campaign=240808

公式サイト：<https://kamibakocube.com/>

公式 X：https://twitter.com/KAMiBAKO_mc

PRESS RELEASE

◆会社情報

グラビティゲームアライズ株式会社

会社名：グラビティゲームアライズ株式会社

(英語表記 GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd.)

所在地：東京都中央区八丁堀 3-14-4-2F

設立：2019年7月1日

URL：<https://gravityga.jp/>



情報の掲載及び画像掲載の際は、下記のコピーライトの表示をお願いいたします。

© Gravity Co., Ltd. & © GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd. All rights reserved

※PlayStation、PlayStation4、PlayStation5は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。

※Steamは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。