**タクティカルRPG『Live By The Sword: Tactics（リブ・バイ・ザ・ソード：タクティクス）』**



Live by the Swordは、クラシックなタクティカルRPGに現代風なアレンジを施した新作SRPGです。大きな特徴として、ゲームをクリアするためにキャラクターのレベルを上げ続ける必要はなく、プレイするたびにキャラクターのレベルは一定の状態からスタートします。つまりプレイヤーの戦略次第で、難しいと思われるバトルもクリアできるようになるのです。



Live by the Swordを開発した、Labrador Studios社（ラブラドール スタジオ）の創設者Matthew Hamilton（マシュー・ハミルトン）氏のコメント：

「本日、インディーゲームのパブリッシングを行っているグラビティゲームアライズと提携したことを発表いたします。Labrador Studiosは、グラビティゲームアライズと協力することで、このゲームができるだけ多くの方に届けられることを非常に嬉しく思います。私たちのパートナーシップは、他にはないユニークなRPG作品を提供することを目標に、何年も続いていくことでしょう」



タイトル：Live By The Sword: Tactics

ジャンル：タクティカルRPG

プラットフォーム：Steam, Xbox, Nintendo Switch

配信開始日： 2022年予定

Steam URL：<https://store.steampowered.com/app/1363210/Live_by_the_Sword_Tactics/>

開発：Labrador Studios Limited

Copyright：© 2022 Maul Limited, © 2022 Labrador Studios Limited © GRAVITY GAME ARISE Co.,Ltd. All rights reserved.

**基本情報**

**GRAVITY INDIE GAMES**<https://indies.gravityga.jp/>

**グラビティゲームアライズ株式会社について**

会社名：グラビティゲームアライズ株式会社

（英語表記 GRAVITY GAME ARISE Co., Ltd.）

所在地 ：東京都中央区八丁堀3-14-4-2F

設立：2019年7月1日

URL：<https://gravityga.jp/>